

Premessa IMPORTANTE: Visto le numerosissime richieste di informazione che mi pervengono, qui di seguito cerco di pubblicare alcune domande frequenti e le relative risposte in merito all' "EGA Handicap System" da parte di Federazioni estere che già da tempo hanno adottato questo sistema. Ritengo che queste risposte aiutino a conoscere e capire meglio la "filosofia" del sistema, anche se in nessun caso possono essere considerate valide e ufficiali sul nostro territorio nazionale, in quanto il Regolamento può variare da Federazione a Federazione. Una consultazione della normativa handicap ufficiale vigente in Italia dal 1° Aprile 2003 è possibile sul sito della Federazione Italiana Golf (www.federgolf.it).

Alcune domande & risposte sull' "EGA hcp System"

Domanda:

I risultati sono da inserire nella „scheda hcp“ come risultati “validi” se la gara era stata interrotta, ma singoli risultati (individuali) sono stati ottenuti?

Risposta:

L' "EGA hcp system" nello paragrafo 16 chiarisce quando risultati devono essere considerati come "validi". Se un giocatore aveva già concluso il suo giro convenzionale PRIMA della sospensione, egli ha ottenuto un "risultato valido". Quindi sono da considerare i giri conclusi sia dei giocatori che hanno giocato "sopra", sia di quelli che hanno giocato "sotto" il loro hcp.

Domanda:

Secondo l' "EGA hcp - System" un risultato non è „valido“ se è conseguito in una gara valida, in cui, a causa delle avverse condizioni, meno del dieci per cento dei risultati dei giocatori è all'interno della relativa zona neutra o migliore.

Risposta:

Schon in Abschnitt 9. des Spiel- und Wettspielhandbuchs (Seite 147) wird die Vorgehensweise erläutert. Si richiedono 2 valutazioni da parte del Comitato di una gara: prima di tutto deve valutare scrupolosamente se persistevano „avverse condizioni“. Se questo è vero (e solo dopo), il Comitato ha da valutare in un secondo momento se meno del 10% dei risultati dei giocatori è all'interno della relativa zona neutra o migliore. "Avverse condizioni" comprendono sia condizioni meteorologiche come quelle del campo. Queste però devono differenziarsi nettamente da "condizioni che ognitanto si incontrano". Per esempio, il solo fatto che una gara sia giocata sotto la pioggia non giustifica l'applicazione di questa Regola, fino a quando per questa pioggia non intervengano condizioni talmente avverse che palesemente superano la "normalità". Nello stesso modo anche un fortissimo vento su un campo sulla costa potrebbe essere trascurato, poiché questo in grandi linee è già stato rispettato nella valutazione del campo durante il rating.

Domanda:

Secondo il Course-Rating- e Slope-System da qualsiasi giocatore può essere scelta liberamente qualsiasi partenza (colore della partenza) secondo la sua preferenza per un giro "valido"?

Risposta:

No. Per le gare (ed eventualmente giri EDS) il Comitato deve comunque identificare in modo univoco le partenze che devono essere usate (p.es. un "colore" per tutti i concorrenti oppure partenze diverse per singoli gruppi di concorrenti). Indipendentemente da ciò vale il principio che i colori delle partenze delle Signore (rosso, blu (nero)) valgono esclusivamente per il gioco delle Signore, mentre le partenze degli uomini (giallo, bianco) sono omologati solo per gli ultimi. Questo vale senza eccezioni (quindi anche per Seniores) anche perché i valori determinati sono stati valutati in base a parametri specifici dei diversi sessi.

Se un Circolo desiderasse di permettere a gruppi specifici di concorrenti (p.es. Seniores) di partire generalmente da partenze „più corte“ dovrebbe chiedere che vengano valutate p.es. le partenze delle Signore (rosso) anche per gli uomini (p.es. grigio).

Domanda:

È possibile che, dopo che un campo sia stato allungato lo slope possa diminuire, nonostante fosse diventato più lungo sia per il giocatore „scratch“ che per quello „bogey“ e quindi apparentemente più difficile da giocare per tutti e due?

Risposta:

Sì, lo slope può diminuire. Esso infatti rispecchia soltanto il rapporto delle difficoltà del campo tra un giocatore "scratch" e quello "bogey". Da solo lo slope (senza il valore CR) non è un indicatore per la difficoltà del campo, indipendentemente se giocatore "scratch" oppure "bogey".

I parametri che indicano la difficoltà di un campo si chiamano „Scratch-Rating“ e „Bogey-Rating“. Lo „Scratch-Rating“ rispecchia la difficoltà di un campo per il giocatore scratch. Indica quanti colpi un giocatore con hcp 0 può in media fare sul campo valutato. Questo valore Vi è conosciuto come valore „CR“.

Il „Bogey-Rating“ rispecchia la difficoltà del campo per un giocatore "bogey", dove un giocatore "bogey" (maschile) nel sistema "Course-Rating" è un giocatore con un hcp medio di 21. Il „Bogey-Rating“ rispecchia quanti colpi un giocatore bogey può in media fare per giocare il campo valutato. Solo questi due valori rispecchiano la difficoltà del campo in modo esplicito.

Lo „Slope“ è una unità di calcolo per l'hcp che mette in rapporto questi due valori del „Rating“. Solo questo permette di „usare“ le difficoltà dei campi per le abilità valutate („scratch“ e „bogey“) anche per tutte le altre „abilità“ di gioco (hcp maggiori, inferiori o in mezzo).

Lo Slope si calcola come segue:

$(\text{Bogey-Rating} - \text{Scratch-Rating}) * 5,381$ (per giocatore maschile)

Come però ora può accadere che lo slope si abbassi, nonostante che un campo diventi più difficile (perché più lungo) sia per il giocatore bogey come per quello scratch?

Per un giocatore „scratch“ la lunghezza di una buca è di maggiore importanza che per un giocatore „bogey“. Un giocatore con hcp 0 ha un minore numero di colpi sbagliati rispetto ad un giocatore „bogey“ e conseguentemente deve temere meno eventuali ostruzioni ed ostacoli. Per il giocatore bogey ostruzioni laterali costituiscono un pericolo molto maggiore rispetto ad un giocatore scratch. Per questo alla lunghezza viene dato più peso per il giocatore „scratch“ rispetto al giocatore bogey.

Ovviamente un allungamento del campo influirà sia sul „Scratch-Rating“ che sul „Bogey-Rating“ in modo che tutti e due i valori saliranno. Ambedue hanno da giocare su campo più difficile di prima. A causa del maggior peso che ha la lunghezza nella valutazione per il giocatore scratch, il valore dello „Scratch-Rating“ aumenterà in modo maggiore rispetto al „Bogey-Rating“. Questo significa che, se oltre la lunghezza nessun altro fattore influenzerà il gioco sul campo „nuovo“, che l'aumento di

difficoltà per il giocatore scratch sarà maggiore che per il giocatore bogey.

Un esempio:

Lunghezza: 6118 metri

„Scratch-Rating“ (valore CR) = 71,9 = differenza di 24,3 colpi

„Bogey-Rating“ = 96,2

$$(96,2 - 71,9) * 5,381 = 130,7583 = \text{Slope di } 131$$

Il Circolo si decide di allungare la buca 6 di 30 metri – tutti gli altri valori rimangono uguali:

Lunghezza: 6148 metri

„Scratch-Rating“ (valore CR) = 72,1 = differenza di 24,2 colpi

„Bogey-Rating“ = 96,3

$$(96,3 - 72,1) * 5,381 = 130,2202 = \text{Slope di } 130$$

Nonostante il campo fosse diventato più difficile per tutti e due i giocatori valutati (bogey & scratch), lo

Scratch-Rating sale da 71,9 a 72,1 (differenza: +0,2)

Bogey-Rating sale da 96,2 a 96,3 (differenza: +0,1),

lo slope si abbassa. Questo è sistematicamente corretto.
