

DECISIONI sulle **REGOLE DEL GOLF** **2006-2007**

Sommario delle più importanti revisioni all' edizione 2004-2005
In vigore dal 1° gennaio 2006

NUOVE DECISIONI

1-2/1.5	CONCORRENTE ALTERA LA LINEA DI GIOCO DEL COMPAGNO DI GIOCO
1-2/3.8	GIOCATORE SALTA VICINO ALLA BUCA PER PROVOCARE CHE LA PALLA CADA NELLA BUCA; LA PALLA NON SI MUOVE
1-2/7	GIOCATORE INTENZIONALMENTE DEVIA LA PALLA IN MOVIMENTO DEL PARTNER SUL PUTTING GREEN
4-4a/14	GIOCATORE PORTA CON SE PEZZI DI UN BASTONE ROTTO
6-4/5.3	ULTERIORE PERSONA TRASPORTA COSE PER IL GIOCATORE
6-8b/9	RIPRESA DEL GIOCO; QUANDO I GIOCATORI DEVONO ESSERE PRESENTI
6-8d/3	GIOCATORE CHE DROPPA LA PALLA IMMEDIATAMENTE DOPO CHE IL COMITATO HA ORDINATO LA RIPRESA DEL GIOCO, ALZA LA PALLA SECONDO LA REGOLA 6-8D(II)
8-2b/2	CADDIE CHE CUSTODISCE LA BANDIERA CONSIGLIA AL GIOCATORE DI MIRARE AL SUO PIEDE
9-2/3.5	GIOCATORE SI RIFIUTA A DIRE ALL'AVVERSAIO QUANTI COLPI HA FATTO
10/4	ORDINE DEL GIOCO PER UNA PALLA PROVVISORIA FUORI DALL'AREA DI PARTENZA
13-2/8.7	L'AREA DELLO STANCE CHE IL GIOCATORE INTENDE FARE INFLUENZATO DAL COLPO DI UN'ALTRO GIOCATORE
13-2/12	GIOCATORE SCHIACCIA SABBIA DIETRO LA PALLA NELL'APPOGGIARE A TERRA IL BASTONE
13-4/35.8	GIOCATORE RITIENE INGIOCABILE LA SUA PALLA NEL BUNKER; ANNUNCIA LA SUA INTENZIONE DI PROCEDERE SECONDO LA REGOLA 28A FUORI DAL BUNKER E POI RASTRELLA IL BUNKER SULLA NUOVA LINEA DI GIOCO
14-3/0.5	REGOLA LOCALE CHE PERMETTE L'USO DI CONGEGNI PER LA MISURA DELLA DISTANZA
14-3/10.5	L'USO DI ATTREZZI PER LO STRETCHING
16-1e/2	GIOCATORE GIOCA CON STANCE A CAVALCIONI SULL'ESTENSIONE DELLA LINEA DEL PUTT DIETRO LA PALLA

16-2/4	PALLA IN BILICO SULL'ORLO DELLA BUCA SI MUOVE QUANDO VIENE RIMOSSA L'ASTA DELLA BANDIERA
16-2/5	PALLA IN BILICO SULL'ORLO DELLA BUCA SI MUOVE E COLPISCE L'ASTA DELLA BANDIERA NEL RIMUOVERLA
17/3.5	RIFLETTORE SULL'ASTA DELLA BANDIERA
18-2a/30.5	PALLA SI MUOVE DOPO LA RIMOZIONE DI UN IMPEDIMENTO SCIOLTO VICINO LA PALLA
20-5/2	GIOCATORE CHE PROCEDE SECONDO LA REGOLA 20-5 DROPPA LA PALLA SU ALTRA PARTE DEL CAMPO
20-6/4	SOSTITUIRE LA PALLA QUANDO SI RIDROPPA
20-6/5	GIOCATORE DROPPA LA PALLA SECONDO LE REGOLE E POI VUOLE RIPIAZZARLA NELLA SUA POSIZIONE ORIGINARIA
20-7/2.5	PALLA CONSIDERATA COME INGIOCABILE NELL'OSTACOLO D'ACQUA; UN'ALTRA PALLA DROPPATA NELL'OSTACOLO MA IL GIOCATORE REALIZZA L'ERRORE PRIMA DI GIOCARE
23/5.5	STATUS DI CREATURE SIMILI A INSETTI
25-1c/2.5	PALLA DROPPATA SECONDO LA REGOLA 25-1C CON RAGIONEVOLE EVIDENZA; PALLA ORIGINARIA POI TROVATA
25-2/8	PALLA INFOSSATA SULL'AREA DI PARTENZA
26-1/3.5	PALLA DROPPATA SECONDO LA REGOLA DELL'OSTACOLO D'ACQUA CON RAGIONEVOLE EVIDENZA; PALLA ORIGINARIA POI TROVATA
27-2a/4	TRE PALLE GIOCATE DALLO STESSO PUNTO; SOLO LA SECONDA PALLA ERA UNA PALLA PROVVISORIA
30-3/1	ESEMPI DI DECISIONI IN MATCH A QUATTRO PALLE CON IN CONCOMITANZA MATCH SINGOLI
30-3/2	EFFETTO DI PENALITÀ SULLO STATO DI UN MATCH NEL GIOCO QUATTRO PALLE
33/8	APPLICAZIONE DELLA PENALITÀ DELLA SQUALIFICA IN UNA COMPETIZIONE NELLA QUALE NON TUTTI GLI SCORES VENGONO PRESI IN CONSIDERAZIONE PER DETERMINARE IL VINCITORE
33-8/40	REGOLA LOCALE CHE CHIARISCE LO STATUS DI MATERIALE SIMILE ALLA SABBIA
34-3/1.5	ERRORE DEL COMITATO E PUNTEGGIO IN STROKEPLAY
34-3/3.3	UNA DECISIONE NON CORRETTA PROVOCA A UN GIOCATORE GRAVE SVANTAGGIO
34-3/7	GIOCATORE PROCEDE BASANDOSI SU UNA DECISIONE; FATTI SUSSEGUENTI PROVANO CHE LA DECISIONE PRESA NON ERA CORRETTA
34-3/8	GIOCATORE PROCEDE BASANDOSI SU UNA DECISIONE; LA VERSIONE DEI FATTI DEL GIOCATORE SUSSEGUENTEMENTE SI RICONTRA NON CORRETTA

DECISIONI RIVISTE

1-1/1 DUE PALLE IN GIOCO SIMULTANEAMENTE IN BUCHE DIFFERENTI

Riferimento alla Regola 2-3 cambiato alla Regola 2-1.

1-2/5.5 GIOCATORE INTENZIONALMENTE FERMA O DEVIA PALLA; DA DOVE IL COLPO SUCCESSIVO DEVE ESSERE GIOCATO

Rivista per prevedere la situazione dove il giocatore ha deviato piuttosto che fermato la sua palla in movimento dopo un colpo.

1-2/6 UN GIOCATORE RIMUOVE UN IMPEDIMENTO SCIOLTO CHE INTERFERISCE CON IL LIE DELLA PALLA DELL'AVVERSARIO O COMPAGNO DI GIOCO IN OSTACOLO

Risposta estesa per spiegare che all'avversario o compagno di gioco non è richiesto di ripiazzare l'impedimento sciolto.

1-4/5 RIMOZIONE DI UN'OSTRUZIONE IN OSTACOLO FAREBBE MUOVERE UN IMPEDIMENTO SCIOLTO

Risposta estesa per chiarire la penalità se il giocatore omette di ripiazzare l'impedimento sciolto

1-4/12 GIOCATORE INFRANGE LE REGOLE PIÙ DI UNA VOLTA PRIMA DEL COLPO; SE PENALITÀ MULTIPLE VENGONO APPLICATE

Estensione dell'esempio secondo il principio 4 e revisione della tabella dei principi.

2-1/1.5 GIOCATORI SI ACCORDANO PER CONSIDERARE UNA BUCA PAREGGIATA NEL CORSO DEL GIOCO DELLA STESSA

Riferimento cambiato dalla Regola 2-3 alla Regola 2-1.

2-1/4 DUE BUCHE INTENZIONALMENTE OMESSE DURANTE UN MATCH

Riferimento alla Regola 2-3 cambiato alla 2-1 (era 2-3/3).

3-3/0.5 LINEE GUIDA PER DETERMINARE QUALE PALLA CONTA QUANDO IL GIOCATORE PROCEDE SECONDO LA REGOLA 3-3

Tolto il riferimento alla Decisione 3-3/5.5 ritirata.

4-3/1 SIGNIFICATO DI DANNO OCCORSO NEL "NORMALE SVOLGIMENTO DEL GIOCO"

Significato di "normale svolgimento del gioco" esteso per includere un numero di atti ragionevoli in aggiunta di fare un colpo, uno swing o un colpo di pratica.

4-3/7 BASTONE ROTTO MENTRE LO SI USA COME BASTONE DA PASSEGGIO

Risposta cambiata per permettere la sostituzione del bastone in conseguenza del cambiato significato di danneggiamento nel "normale svolgimento del gioco".

4-3/9 BASTONE ROTTO PER L'ABITUDINE DI COLPIRE IL SUOLO CON LA TESTA DEL BASTONE

Risposta cambiata per coerenza con l'interpretazione del significato di danno nel "normale svolgimento del gioco".

4-4a/13 GIOCATORE PRATICA CON UN BASTONE DI UN'ALTRO GIOCATORE

Risposta rivista per riflettere che un'infrazione non si era verificata perché il colpo non contava nel punteggio del giocatore piuttosto che non potrebbe contare.

6-6a/7 COPIA DELLO SCORE CONSEGNATO QUANDO SI PERDE LO SCORE ORIGINALE

Chiarito per includere esempi sul perché lo score originale non è stato consegnato e per spiegare che lo score consegnato era conforme a quanto richiesto dalla Regola 6-6.

6-6d/4 CONCORRENTE REGISTRA I PUNTEGGI DEL COMPAGNO DI GIOCO NEL SUO SCORE E VICEVERSA

Rivista per raccomandare che il Comitato rettifichi quest'errore amministrativo cambiando i nomi sugli scores.

6-8d/2 LIE DELLA PALLA IN BUNKER MODIFICATO PRIMA DELLA RIPRESA DEL GIOCO

Rimosso riferimento alla Decisione 20-3b/5 causa la revisione della stessa

6-8d/4 PALLA VISIBILE DALL'AREA DI PARTENZA SCOMPARE DURANTE LA SOSPENSIONE DEL GIOCO

Risposta chiarita per spiegare che il giocatore deve procedere in accordo alla Regola Rule 6-8d(iii) - prima 18-1/2.

7-1b/5 CADDIE DI UN CONCORRENTE PRATICA SUL CAMPO O PROVA LE SUPERFICI DEI GREEN PRIMA DI UN GIRO STROKE PLAY

Cambiato riferimento dalla Regola 6-4 alla Regola 6-1.

8-1/2 SCAMBIARSI INFORMAZIONI SULLA DISTANZA

Rivista per specificare che la distanza tra qualsiasi oggetto è una questione di informazione pubblica e quindi non consiglio.

9-2/2 INFORMAZIONE ERRATA DATA DAL CADDIE O DAL PARTNER

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

9-2/3 INFORMAZIONE ERRATA SUI COLPI GIOCATI DATA INTENZIONALMENTE

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

9-2/5 UN'INFORMAZIONE ERRATA INDUCE L'AVVERSARIO AD ALZARE IL SUO MARCA-PALLA

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

9-2/7 INFORMAZIONE ERRATA DATA DAL GIOCATORE CORRETTA PRIMA CHE L'AVVERSARIO ABBA GIOCATO IL COLPO SUCCESSIVO MA DOPO CHE L'AVVERSARIO HA CONCESSO IL PUTT DEL GIOCATORE

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

9-2/14 UN'INFORMAZIONE ERRATA FA SÌ CHE L'AVVERSAIO PENSI ERRONEAMENTE CHE DEVE GIOCARE IL PUTT PER PAREGGIARE LA BUCA; L'AVVERSAIO IMBUCA IL PUTT E L'ERRORE È SCOPERTO

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

9-2/15 INFORMAZIONE ERRATA DATA DOPO IL GIOCO DI UNA BUCA; QUANDO È APPLICABILE LA PENALITÀ

Chiarita per essere coerente con la Regola 9-2 in merito all'uso del termine "informazione errata".

12-1/5 GIOCATORE CALCIA LA PALLA MENTRE SONDA PER LA STESSA NELL'ACQUA DI UN OSTACOLE D'ACQUA

Risposta estesa per chiarire che il movimento della palla non era direttamente attribuibile all'atto del sondare per la palla; conseguentemente è incorso nella penalità secondo la Regola 18-2a.

13-2/26 OGGETTO NATURALE CHE INTERFERISCE CON IL MOVIMENTO, MOSSO PER DETERMINARE SE È SCIOLTO

Risposta rivista per chiarire che il giocatore è in infrazione alla Regola 13-2 se muove un oggetto naturale vegetante per una causa diversa che per il fine di determinare se era sciolto oppure ha mancato di ripiazzarlo se non era sciolto.

13-2/29 PEGGIORARE E POI RIPRISTINARE LA LINEA DEL GIOCO

Risposta estesa per chiarire che il giocatore non può ripristinare qualsiasi area coperta dalla Regola 13-2 che egli possa aver peggiorato prima del colpo.

13-4/25 PRENDERE SILDAMENTE LO STANCE IN BUNKER A UNA CERTA DISTANZA DAL PUNTO DOVE SI TROVA LA PALLA NEL BUNKER PER SIMULARE IL COLPO SUCCESSIVO

Domanda modificata per chiarire che non è rilevante che il giocatore tenga in mano un bastone o meno.

13-4/35.7 GIOCATORE DICHIARA LA PALLA INGIOCABILE IN BUNKER; ALZA LA PALLA E POI RIMUOVE UN IMPEDIMENTO SCIOLTO DAL BUNKER

Risposta rivista per permettere al giocatore di rimuovere l'impedimento sciolto senza penalità se ha dichiarato che vuole procedere secondo la Regola 28a e poi lo fa.

13-4/36 LIVELLARE LE IRREGOLARITÀ DEL TERRENO IN BUNKER DOPO IL COLPO MA PRIMA CHE LA PALLA SIA USCITA DAL BUNKER

Tolto il riferimento a "provare la consistenza della sabbia durante il primo colpo" nella risposta, visto che livellare la sabbia è espressamente permesso dall'eccezione 2 alla Regola 13-4.

14-2/4 CADDIE SI PIAZZA SBADATAMENTE SULLA L'ESTENSIONE DELLA LINEA DI GIOCO DIETRO LA PALLA

Rivista per chiarire che la Regola 14-2b è applicabile indipendentemente dalla parte del campo su cui la palla giace prima del colpo.

14-3/1 MISURATORE DI DISTANZA APPLICATO AL GOLF CART

Aggiunto riferimento alla Decisione 14-3/0.5 per chiarire che apparecchi per la misurazione della distanza possono essere permessi da una Regola Locale.

14-3/2 MATITA O SCORE USATE PER AIUTARSI NEL MISURARE UNA DISTANZA

Aggiunto riferimento alla Decisione 14-3/0.5 per chiarire che apparecchi per la misurazione della distanza possono essere permessi da una Regola Locale.

14-3/3 OCCHIALI E BINOCOLI NORMALI

Aggiunto riferimento alla Decisione 14-3/0.5 per chiarire che apparecchi per la misurazione della distanza possono essere permessi da una Regola Locale.

14-3/5.5 CONGEGNO ELETTRONICO CHE FORNISCE LE DISTANZE TRA DIVERSI PUNTI

Aggiunto riferimento alla Decisione 14-3/0.5 per chiarire che apparecchi per la misurazione della distanza possono essere permessi da una Regola Locale.

14-3/10 L'USO DI UN CONGEGNO PER ALLENAMENTO DURANTE IL GIRO

Riferimento alla Decisione 4-4a/7 esteso per chiarezza.

14-3/13.5 PALLA SCALDATA ARTIFICIALMENTE

Rivista per chiarire che l'uso di una palla che è stata artificialmente scaldata prima del giro convenzionale non è una infrazione alla Regola 14-3.

14-3/14 STRUMENTO ELETTRONICO USATO PER TROVARE LA PALLA

Risposta estesa per chiarire che la palla stessa può essere usata soltanto se è conforme alle Regole, compreso qualsiasi condizione di gara applicabile.

14-3/16 USO DI CONGEGNI ELETTRONICI

Riformattata e estesa per dare esempi di diversi congegni elettronici che comporterebbero o non comporterebbero infrazione alla Regola 14-3.

15/5 PALLA ORIGINARIA TROVATA E GIOCATO DOPO AVER MESSO IN GIOCO UN'ALTRA PALLA

Rivista alla luce della revisione della Decisione 27-1/2.

15/9 PALLA BUTTATA ENTRO I LIMITI DEL CAMPO DI GIOCO DA UN AGENTE ESTRANEO E GIOCATO; CADDIE CONSAPEVOLE DELL'AZIONE DELL'AGENTE ESTRANEO

Riferimento alla Regola 6-4 cambiato in Regola 6-1.

15/13 PALLA ABBANDONATA DROPPATA SECONDO LA REGOLA DELLA PALLA INGIOCABILE MA NON GIOCATO

Rivista per chiarire che una palla abbandonata che è stata droppata è una palla impropriamente sostituita; non una palla sbagliata.

16-1a/11 CIUFFO D'ERBA CHE STA SULLA LINEA DEL PUTT SPAZZATO PER DETERMINARE SE È SCIOLTO

Risposta rivista per chiarire che il giocatore è in infrazione alla Regola 16-1 se aveva mosso l'oggetto naturale vegetante per una causa diversa dal determinare se era sciolto oppure se ha omesso di ripiazzare tale oggetto se non era sciolto.

16-1b/3 PALLA ALZATA DAL PUTTING GREEN; PALLA, RIPIAZZATA MENTRE UN'ALTRA PALLA È IN MOVIMENTO, DEVE POI LA PALLA IN MOVIMENTO

Rivista per chiarire che la palla di A non era sul putting green quando B aveva fatto il colpo dal putting green.

16-1d/6 CADDIE IRRUVIDISCE LA SUPERFICIE DEL GREEN MA IL GIOCATORE NON NE TRAE ALCUN VANTAGGIO

Riferimento alla Regola 6-4 cambiato alla Regola 6-1.

18-2a/12.5 GIOCATORE CHE HA DIRITTO DI OVVIARE SENZA PENALITÀ A UN INTERFERENZA ALZA LA PALLA; IL GIOCATORE SCEGLIE POI DI NON OVVIARE ALL'INTERFERENZA E VUOLE PROCEDERE SECONDO LA REGOLA DELLA PALLA INGIOCABILE

Risposta estesa per spiegare che il giocatore può procedere direttamente secondo la Regola 28a senza incorrere in una penalità secondo la Regola 18-2a.

18-2a/24 PALLA MOSSA DALL'ASTA DURANTE IL MISURARE

Rivista per chiarire che una palla mossa da un'asta della bandiera fatta cadere non è stata mossa in un modo attribuibile direttamente all'atto della misurazione.

18-2b/10 PALLA CADE NELLA BUCA DOPO ESSERE STATA ADDRESSATA

Risposta estesa per chiarire che la palla del giocatore non è stata imbucata.

19-2/1.5 PALLA SI MUOVE PRIMA DI ESSERE STATA ADDRESSATA E VIENE ACCIDENTALMENTE FERMATA DAL BASTONE DEL GIOCATORE; IL GIOCATORE RIMUOVE IL BASTONE E LA PALLA ROTOLA VIA

Rivista per chiarire la penalità nella quale il giocatore incorre se omette di ripiazzare la sua palla nel punto dove era stata fermata.

20-3b/5 LIE DI UNA PALLA CHE DEVE ESSERE RIPIAZZATA È STATO MODIFICATO E IL PUNTO IN CUI SI TROVAVA ORIGINARIAMENTE LA PALLA NON È DETERMINABILE

Risposta estesa per chiarire le circostanze sotto le quali il giocatore deve procedere secondo la Regola 20-3b e quelle sotto le quali egli deve procedere secondo la Regola 20-3c.

20-7c/4 PALLA DI UN CONCORRENTE GIOCATA DA UN COMPAGNO DI GIOCO; CONCORRENTE SOSTITUISCE UN'ALTRA PALLA IN UN POSTO SBAGLIATO, LA GIOCA E POI LA ABBANDONA E GIOCA LA PALLA ORIGINARIA DAL POSTO GIUSTO

Domanda modificata per riflettere che la Regola 15-3 prevede la corretta procedura da seguire per il giocatore A, quando la sua palla è stata giocata da un'altro giocatore ed è la Regola applicabile secondo la quale viene penalizzato se non procede correttamente.

21/3 SE UNA PALLA VIENE PULITA DALL'AZIONE DEL CADDIE DI LANCIARLA AL GIOCATORE

Domanda rivista per chiarire che la palla del giocatore non era sul putting green quando era stata alzata.

23-1/7 IMPEDIMENTO SCIOLTO CHE INTERFERISCE CON IL LIE MOSSI NELL'ALZARE LA PALLA

Rivista per chiarire la penalità incorsa se il giocatore omette di ripiazzare l'impedimento sciolto.

24-2b/20 INTERFERENZA CON UNA LINEA O UN SEGNO DI CALCE O VERNICE SUL TERRENO

Risposta estesa per chiarire che una Regola Locale può essere adottata per dichiarare queste aree "terreno in riparazione".

25-1b/26 GIOCATORE INCONSAPEVOLE CHE LA PALLA È IN OSTACOLO D'ACQUA OVVIA ALL'INTERFERENZA CON UNA BUCA FATTA DA UN ANIMALE SCAVATORE

Risposta estesa per chiarire che il giocatore ha proceduto secondo una Regola non applicabile e quindi gli è permesso di correggere il suo errore secondo la Regola 20-6.

25-1c/3 PALLA GIOCATA DA UN TERRENO IN RIPARAZIONE PERSA NELLA STESSA AREA

Estesa per chiarire che la palla non ha attraversato i limiti più esterni dell'area di terreno in riparazione quando era stata giocata dall'interno di quest'area e che il giocatore può ovviare senza penalità secondo la Regola 25-1b se, dopo avere droppata una palla secondo la Regola 27-1, ha interferenza con tale condizione.

26-1/16 PUNTO DOVE LA PALLA HA ATTRAVERSATO PER ULTIMO IL MARGINE DELL'OSTACOLO LATERALE DETERMINATO E PALLA DROPPATA; SI SCOPRE POI CHE IL PUNTO DETERMINATO È SBAGLIATO

Rivista per chiarire che il giocatore quando corregge l'errore può droppare una palla in accordo con qualsiasi delle sue opzioni secondo la Regola 26-1.

27-1/2 PALLA ORIGINARIA TROVATA ENTRO I CINQUE MINUTI PERMESSI PER LA RICERCA DOPO AVER DROPPATO UN'ALTRA PALLA

Rivista per specificare che la Regola 20-6 non è applicabile dato che il giocatore ha sostituito una palla secondo una Regola applicabile (Regola 27-1).

27-1/2.3 PALLA ORIGINARIA TROVATA ENTRO IL PERIODO DI CINQUE MINUTI DI RICERCA DOPO CHE UN'ALTRA PALLA È STATA DROPPATA; PALLA ORIGINARIA GIOCATA

Rivista per specificare che la palla originaria, se giocata, è una palla sbagliata perché, visto la revisione della Decisione 27-1/2, la palla originaria non è più la palla in gioco del giocatore.

32-1/3 DETERMINARE L'ONORE IN UNA GARA STABLEFORD PAREGGIATA

Domanda chiarita con la rimozione di informazione non necessaria.

33-1/9.5 INFRAZIONE ALLA "CONDIZIONE DI TRASPORTO" DA PARTE DEL CADDIE

Riferimento alla Regola 6-4 cambiato alla Regola 6-1.

33-8/13 REGOLA LOCALE PER UNA PALLA DEVIATA DAI FILI DELLA LINEA ELETTRICA

Risposta estesa per chiarire che la Regola Locale può anche includere i piloni di sostegno che siano posizionati in modo da interferire con il gioco della buca.

33-8/34 REGOLA LOCALE CHE STABILISCE UNA ZONA DI DROPPAGGIO: PROCEDURA PER DROPPARE

Rivista la parte (e) della risposta per includere la Regola 20-2c(vi).

34-2/5 ARBITRO INVERTE LA DECISIONE PRESA ALL'ULTIMA BUCA DI UN INCONTRO DOPO CHE I GIOCATORI HANNO LASCIATO IL GREEN

Chiarificazione sulle circostanze nelle quali la decisione può essere corretta.

34-2/6 ARBITRO INVERTE LA DECISIONE DOPO CHE GIOCATORE SUSSEGUENTEMENTE GIOCA UNA PALLA

Chiarificazione sulle circostanze nelle quali la decisione può essere corretta.

34-3/3 GIOCATORE PROCEDE SULLA BASE DI UNA DECISIONE SBAGLIATA; PROCEDURA PER IL GIOCATORE QUANDO L'ERRORE VIENE SCOPERTO

Chiarificazione sulle circostanze nelle quali la decisione può essere corretta.