

## “Piazzare la Palla” Casi e penalità

(quando è applicata la Regola Locale come da AppI Pag. 140 delle Regole del Golf)

- 1- Un giocatore piazza la palla a una distanza maggiore di quella prevista dalla Regola Locale (p.es. 15cm) e la gioca - **2 colpi di penalità**
- 2- Un giocatore per errore applica la Regola Locale “Piazzare la palla” quando la sua palla non giace in un’area accuratamente rasata e la gioca – **2 colpi di penalità**
- 3- Un giocatore per errore applica la Regola Locale “Piazzare la palla” quando la sua palla non giace in un’area accuratamente rasata. Prima di giocare si accorge dell’errore e ripiazza la palla nel punto originario – **1 colpo di penalità**
- 4- Un giocatore muove la palla più vicino alla buca rispetto al punto dove giaceva originariamente e gioca. – **2 colpi di penalità** (se si tratta di una grave infrazione si applica quanto previsto dalla Regola 20-7c)
- 5- Un giocatore non marca la palla quando procede secondo la Regola Locale “Piazzare la palla” – **1 colpo di penalità**
- 6- Un giocatore marca la sua palla, la alza e rimuove il marchino prima di ripiazzare la palla – **1 colpo di penalità** (a meno che non abbia piazzato un’altro marchino a lato a una distanza misurata oppure il marchino usato per marcare il punto originario è stato spostato a una distanza misurata verso il lato)
- 7- Un giocatore marca la sua palla, ma poi, invece di alzarla e piazzarla, la muove rotolandola (p.es. con il suo bastone). Per il resto applica correttamente la procedura – **1 colpo di penalità**
- 8- Un giocatore non marca la palla e la muove rotolandola con il bastone – **1 colpo di penalità**
- 9- Un giocatore applica correttamente la Regola Locale “Piazzare la palla” e la palla è considerata “in gioco” \*). Prima di giocare il giocatore alza e piazza la palla di nuovo.
  - a. prima di giocare corregge l’errore ripiazzando la palla nel punto da dove la aveva alzata per la seconda volta – **1 colpo di penalità**
  - b. se gioca la palla, incorre nella **penalità di 2 colpi**, indipendentemente dal fatto se il punto dove aveva piazzato la palla la seconda volta era entro la distanza previsto dalla Regola Locale (p.es. 15cm) o fuori.
- 10- Un giocatore marca e alza la sua palla secondo una Regola applicabile, ma o applica una errata procedura (come non annunciare l’intenzione secondo la Regola 12-2) oppure cambia idea (come decidere di non ovviare all’interferenza secondo la Regola 25-1b). Nel momento che si accorge di incorrere in una penalità cerca di evitarla applicando la Regola Locale “Piazzare la palla” – **1 colpo di penalità**

\*) l’interpretazione di considerare la palla “in gioco” quando la mano del giocatore lascia l’area dove la ha piazzata è corretta.