



Regola 6-6d - Linea di Condotta del R&A sull'Applicazione dell'Eccezione alla Regola 6-6d

Condizione Generale

In un evento stroke play a più giri, dopo che è stato effettuato il taglio e i gruppi e gli orari di partenza per il giro successivo sono stati "approvati" dal Comitato, nessun ritiro, squalifica o penalità imposta influenzerà il calcolo della linea del taglio o i gruppi e gli orari di partenza. Un giocatore con una penalità imposta secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d sarà rimosso dal field qualora il punteggio rettificato abbia come conseguenza il fatto che egli manchi il taglio, ma nessun giocatore sarà aggiunto per ricoprire la posizione vacante.

Se i gruppi e gli orari di partenza per il giro successivo non sono stati "approvati" dal Comitato e viene alla luce una penalità secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d, il Comitato dovrebbe sempre rettificare il punteggio del giocatore e la sua posizione prima che siano prodotti e approvati i gruppi e gli orari di partenza.

Nota: "Approvato" sta a significare il punto nel quale il Comitato definisce i gruppi/incontri e gli orari per il giro successivo che può essere antecedente alla pubblicazione dei gruppi/incontri e degli orari di partenza. L'approvazione finale è considerata essere un punto di interruzione più definitivo, contrapposto alla pubblicazione (che può dipendere da quando le informazioni arrivino in tempo reale su un sito web, siano postate in bacheca, ecc.).

Applicazione dell'Eccezione alla Regola 6-6d in Situazioni Stroke Play

Qui di seguito sono evidenziate varie situazioni in Stroke Play che prescrivono come il Comitato dovrebbe procedere in situazioni dove un giocatore riceve la penalità generale secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d susseguente al taglio.

Per tutte le situazioni, si dovrebbe ipotizzare che il giocatore abbia passato il taglio e poi successivamente abbia ricevuto una penalità secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d. Nei casi in cui il giocatore manchi il taglio e di seguito riceva una penalità secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d prima della chiusura della gara, il punteggio finale e la posizione del giocatore in classifica dovrebbero essere modificati per i risultati finali.

Situazione 1:

I colpi di penalità ricevuti non spingono il giocatore fuori dalla linea del taglio.

Azione:

- a. Se i gruppi e gli orari di partenza sono stati approvati dal Comitato, non verrà apportata alcuna modifica oltre alla rettifica del punteggio del giocatore. I gruppi e gli orari di partenza approvati vengono mantenuti.
- b. Se i gruppi e gli orari di partenza non sono stati approvati dal Comitato, il punteggio e la posizione di tutti i giocatori interessati dovrebbero essere modificati prima che siano prodotti i gruppi e gli orari di partenza.

Situazione 2:

I colpi di penalità ricevuti spingono il giocatore fuori dalla linea del taglio ma, a parte ciò, non vi è alcun impatto sul taglio stesso.

Azione:

- a. Se i gruppi e gli orari di partenza sono stati approvati dal Comitato, non verrà apportata alcuna modifica oltre alla rimozione del giocatore dal rimanente field dello stroke play. Il punteggio finale e la posizione del giocatore dovrebbero essere modificati per i risultati finali.
- b. Se i gruppi e gli orari di partenza non sono stati approvati dal Comitato, il punteggio finale del giocatore e la posizione di tutti i giocatori interessati dovrebbero essere modificati prima che siano prodotti i gruppi e gli orari di partenza.

Situazione 3:

I colpi di penalità ricevuti muovono la linea del taglio e si crea una situazione a "più pari merito".

Azione:

- a. Se i gruppi e gli orari di partenza sono stati approvati dal Comitato e i colpi di penalità ricevuti hanno come conseguenza il fatto che il giocatore manchi il taglio, l'unico cambiamento da fare è rimuovere il giocatore dal rimanente field dello stroke play (i gruppi e gli orari di partenza non saranno rettificati per includere i conseguenti "più pari merito"). Il punteggio finale e la posizione del giocatore dovrebbero essere modificati per i risultati finali.
- b. Se i gruppi e gli orari di partenza sono stati approvati dal Comitato e i colpi di penalità ricevuti mettono il giocatore in una situazione a "più pari merito" (cioè sulla linea del taglio rettificata), il giocatore è rimosso dal rimanente field dello stroke play (i gruppi e gli orari di partenza non saranno rettificati per includere i conseguenti "più pari merito"). Il punteggio finale e la posizione del giocatore dovrebbero essere modificati per i risultati finali.
- c. Se i gruppi e gli orari di partenza non sono stati approvati dal Comitato, il punteggio e la posizione del giocatore dovrebbero essere rettificati prima che siano prodotti i gruppi e gli orari di partenza. I gruppi includerebbero tutti i giocatori interessati e ora coinvolti dalla situazione a "più pari merito".

Situazione 4:

I colpi di penalità ricevuti muovono la linea del taglio e il giocatore è l'unica persona sulla nuova linea del taglio.

Azione:

- a. Se i gruppi e gli orari di partenza sono stati approvati dal Comitato, non verrà apportata alcuna modifica oltre alla rettifica del punteggio del giocatore. I gruppi e gli orari di partenza approvati sono mantenuti.
- b. Se i gruppi e gli orari di partenza non sono stati approvati dal Comitato, il risultato finale del giocatore e la posizione di tutti i giocatori coinvolti dovrebbero essere modificati prima che siano prodotti i gruppi e gli orari di partenza.

Applicazione dell'Eccezione alla Regola 6-6d in Qualifica Stroke Play seguita da Situazioni Match Play

Qui di seguito sono evidenziate varie situazioni in qualifica stroke play seguita dal match play che prescrivono come il Comitato dovrebbe procedere in situazioni dove un giocatore riceve la penalità generale secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d susseguente al taglio.

Per tutte le situazioni, si dovrebbe ipotizzare che il giocatore abbia passato il taglio e poi successivamente abbia ricevuto una penalità secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d. Si dovrebbe anche ipotizzare che il giocatore non abbia iniziato il suo primo turno match play e pertanto la parte stroke play della gara non è ancora chiusa per il giocatore (si applica la Regola 34-1b dopo che un giocatore ha iniziato il suo primo turno match play).

Situazione 1:

I colpi di penalità ricevuti non spingono il giocatore fuori dalla linea del taglio (cioè il punteggio del giocatore con i colpi di penalità qualifica ancora per il match play).

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, il giocatore deve procedere nella posizione prodotta dalla composizione del tabellone originaria. Il punteggio stroke play del giocatore dovrebbe essere rettificato per scopi storici.
- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone del match play prodotta sulla base del punteggio modificato del giocatore.

Situazione 2:

Le condizioni di gara prevedono che sia utilizzato un giro match play preliminare per stabilire i 64 giocatori finali quando vi è una situazione di 64 e pari merito.

I risultati originari dello stroke play indicano che il numero esatto si è qualificato per le fasi del match play (a es. 64 giocatori si qualificano per 64 posti); tuttavia, i colpi di penalità ricevuti secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d hanno come conseguenza una situazione di 64 e pari merito.

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, la composizione originaria del tabellone viene mantenuta con l'eccezione che il giocatore è rimosso dalla sua posizione originaria del match play. L'avversario del primo turno del giocatore passa al turno successivo.
- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone del match play dovrebbe essere rettificata di conseguenza (e incorporerebbe un turno preliminare di match play per il fatto che è stata creata una situazione di 64 e pari merito).

Situazione 3:

Le condizioni di gara prevedono che sia utilizzato un giro match play preliminare per stabilire i 64 giocatori finali quando vi è una situazione di 64 e pari merito.

I risultati originari dello stroke play indicano che si sono qualificati per i turni match play più del numero richiesto (a es. 70 giocatori si qualificano per 64 posti). I colpi di penalità ricevuti spingono il giocatore fuori dai migliori 64 e pari merito.

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, viene mantenuta la composizione del tabellone originaria con l'eccezione che il giocatore è rimosso dalla sua posizione originaria nel match play. L'avversario del primo turno del giocatore passa al turno successivo.
- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone match play dovrebbe essere rettificata di conseguenza.

Situazione 4:

Le condizioni di gara prevedono che sia utilizzato uno spareggio per determinare i 64 giocatori finali quando vi è una situazione di 64 e pari merito.

I risultati originari dello stroke play indicano che non è richiesto uno spareggio (a es. 64 giocatori si qualificano per 64 posti); tuttavia, i colpi di penalità ricevuti secondo l'Eccezione alla Regola 6-6d hanno come conseguenza uno spareggio per la posizione finale del match play.

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, dovrebbe essere fatto uno sforzo ragionevole per organizzare uno spareggio per coprire la posizione originaria del giocatore nel field del match play. Se il giocatore è incluso nello spareggio (cioè il punteggio rettificato dopo i colpi di penalità posiziona il giocatore in parità per la posizione finale del match play), egli dovrebbe essere assegnato nel gruppo dello spareggio finale. Se non è ragionevole organizzare uno spareggio, l'avversario del primo turno del giocatore passa al turno successivo.
- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone del match play e il numero delle posizioni finali del match play disponibili nello spareggio rettificati di conseguenza.

Situazione 5:

Le condizioni di gara prevedono che sia utilizzato uno spareggio per determinare i 64 giocatori finali quando vi è una situazione di 64 e pari merito.

I risultati originari dello stroke play indicano che si sono qualificati per i turni match play oltre il numero richiesto (a es. 70 giocatori si qualificano per 64 posti). I colpi di penalità ricevuti spingono il giocatore fuori dai migliori 64 e pari merito.

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, il giocatore è ritirato dalla parte match play della gara. Se l'infrazione è scoperta prima della conclusione di uno spareggio per la posizione finale del match play, la posizione match play del

giocatore viene assegnata al punteggio più basso nello spareggio. Se, in caso contrario, non vi era uno spareggio o lo spareggio si è già concluso, l'avversario del primo turno del giocatore passa al turno successivo.

- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone del match play e il numero delle posizioni finali del match play disponibili nello spareggio rettificati di conseguenza.

Situazione 6:

Le condizioni di gara prevedono che sia utilizzato uno spareggio per determinare i 64 giocatori finali quando vi è una situazione di 64 e pari merito.

I colpi di penalità ricevuti inseriscono il giocatore nello spareggio per la/e posizione/i finale/i del match play.

Azione:

- a. Se il Comitato ha approvato i risultati dello stroke play e la composizione del tabellone del match play, viene mantenuta la composizione originaria del tabellone con l'eccezione che il giocatore è rimosso dalla sua posizione originaria del match play. Il giocatore viene assegnato al gruppo finale per lo spareggio e la posizione originaria del giocatore nel match play viene assegnata al punteggio più basso nello spareggio (nota: il giocatore deve essere presente e pronto a giocare all'orario di partenza stabilito per lo spareggio - vedi Regola 6-3). Se lo spareggio si è già concluso, l'avversario del primo turno del giocatore passa al turno successivo.
- b. Se il Comitato non ha ancora approvato la composizione del tabellone del match play, il punteggio del giocatore dovrebbe essere modificato e la composizione del tabellone del match play e il numero delle posizioni finali del match play disponibili nello spareggio rettificati di conseguenza.